



Team #	Match:	Referee:	Table:
--------	--------	----------	--------

Komanda:



Nėra įrangos apribojimų: Kai šis simbolis rodomas su misija, taikoma ši taisyklė: „Misijos modelis negali uždirbti taškų, jei rungtynių pabaigoje liečia įrangą.“

Ši taisyklė taikoma tik konkrečiai misijai, kurioje yra apribojimas. Jei tas pats misijos modelis naudojamas kitoje misijoje, kurioje apribojimas netaikomas, taškai už jį skiriami kaip įprasta. Kiekvienas misijos modelis vertinamas atskirai atitinkamoje misijoje.

TAŠKAI

ĮRANGOS PATIKRINIMAS

Robotas ir visa įranga pilnai telpa vienoje paleidimo zonoje ir yra ne aukštesnėje kaip 12 colių (305 mm) aukščio riboje prieš rungtynes atliekamos patikros metu:

20



MISIJA 01 PAVIRŠIŲ VALYMAS ŠEPETĖLIAIS

Dirvožemio nuosėdos visiškai pašalintos, liečiasi su kilimėliu:

10 EACH

Archeologo šepetys neliečia kasinėjimų vietas:

10

MISIJA 02 ŽEMĖLAPIO ATSKLEIDIMAS

Viršutinio dirvožemio sluoksniai visiškai išvalyti:

10 EACH

MISIJA 03 KASYKLOS TYRINĖTOJAS

Norint gauti taškų už šią misiją, jūsų komandos vežimėlis turi visiškai pravažiuoti pro šachtos įėjimą. Premijos negalima gauti, jei nėra priešininkų komandos arba dalyvaujant nuotolinėse varžybose.

Jūsų komandos vežimėlis yra priešininkų komandos lauke:

30

Premija: Ir priešininkų komandos vežimėlis yra jūsų komandos lauke:

10 ADDED



MISIJA 04 ATSARGUS IŠGAVIMAS

Brangus artefaktas neliečia kasyklos:

30

Abi atramos stovi:

10



MISIJA 05 KAS ČIA GYVENO?

Konstrukcijos grindys yra visiškai vertikalios:

30

MISIJA 06 KALVĖ

Technikai, visiškai atsidūrę namuose, gali atidaryti rūdos blokų rankomis, kad atidengtų suakmenėjusį artefaktą (žr. 14 misiją).

Ore blocks not touching the forge:

10 EACH

MISIJA 07 SUNKUS KĖLIMAS

Girnakmenis nebeliečia savo pagrindo:

30

MISIJA 08 SAUGYKLA

Išsaugoti daiktai už saugyklos ribų:

10 EACH

**MISSION 09 KAS PARDUODAMA?**

Stogas visiškai pakeltas: **20**
 Pakeltos prekyvietės prekės: **10**

MISSION 10 PAKREIPTI SVARSTYKLES

Svarstyklės pakrypusios ir liečia kilimėlį: **20**
 Svarstyklių lėkštė visiškai išimta: **10**

**MISSION 11 ŽVEJYBOS ARTEFAKTAI**

Artefaktai iškeliami virš žemės sluoksnio: **20**
Premija: Ir gervės vėliava bent iš dalies nuleidžiama: **10 ADDED**

**MISIJA 12 GELBĖJIMO OPERACIJA**

Smėlis laikomas visiškai pašalintu, kai traukimo aktyvatorius yra už linijos ant kilimėlio.

Smėlis visiškai išvalytas: **20**
 Laivas visiškai pakeltas: **10**

**MISIJA 13 STATULOS ATSTATYMAS**

Statula visiškai pakelta: **30**

**MISIJA 14 FORUMAS**

Artefaktai, liečiantys kilimėlį ir bent iš dalies esantys forume: **5 EACH**

Artefaktai: Šepetys, Viršutinis dirvožemio sluoksnis, Brangūs artefaktai, Priešingos komandos kasyklos vežimėlis, Rūda su suakmenėjusiu artefaktu, Girnakmenis ir Žvynų keptuvė

MISIJA 15 VIETOS ŽYMĖJIMAS

Vietos yra apibrėžtos ant kilimėlio karkaso.

Vietos, kurių vėliava yra bent iš dalies viduje ir liečiasi su tatamiu: **10 EACH**

TIKSLUMO ŽETONAI

Jei likusių tikslumo žetonų skaičius yra:

0: 0 1: 10, 2: 15, 3: 25, 4: 35, 5: 50, 6: 50

GALUTINIS REZULTATAS

Galutinis balas yra lygus visų balų stulpeliuose esančių reikšmių sumai.

Gracious Professionalism® rodoma prie robotų žaidimo stalo:**TOBULINIMAS****PASIEKTA****VIRŠIJA****2****3****4**