

Sesijos scenarijaus ir klausimai

Ačiū, kad šiandien teisėjaujate. Nepamirškite, kad svarbiausia – leisti komandoms geriausiai pasirodyti ir jaustis, kad jų darbas yra vertinamas. Komandos turi pademonstruoti FIRST® pagrindines vertybes viskuo, ką daro, todėl iki vertinimo sesijos pabaigos galėsite įvertinti jų darbą ir pateikti atsiliepimų.

Šis scenarijaus pavyzdys padės jums atlikti vertinimo sesiją. Nuspręskite, kuris teisėjas turėtų būti atsakingas už laiko matavimą ir komandos judėjimą per kiekvieną skyrių. Jūs visi dirbsite kartu, kad užbaigtumėte rubrikas.

Vertinimo sesijos schemoje pateikiama skirtingų vertinimo sesijos dalių ir laiko apžvalga. Rubrikos ir sesijos schema turėjo būti pasidalinta su komandomis prieš turnyrą, kad jos žinotų, ko tikėtis. Tačiau jie gali būti nervingi ar įtempti, todėl nepamirškite nuraminti komandos nuo pat užsiėmimo pradžios.

Tekstas kursyvu skirtas perskaityti, bet galite prisitaikyti prie to, kas atrodo natūralu. Jei laikas leidžia, naudokite klausimus ir raginimus spalvotuose langeliuose. Šie klausimai buvo parašyti taip, kad atitiktų tai, ką komandos dirbo pagal savo sezono medžiagą.

Raudona – pagrindinės vertybės

Mėlyna – inovacijų projektas

Žalia – roboto dizainas



Komandos pasveikinimas

Sveiki, ar jūs visi (Komandos pavadinimas) ? Ateikite ir susidėliokite savo daiktus. Labai džiaugiamės šiandien matydami jūsų darbus!

Kai komanda įeina ir susikuria, prisistatykite. Galite nuspręsti pasakyti komandai, kur dirbate ir ką darote. Pradėkite nuo 1 teisėjo, tada pakartokite kiekvienam teisėjui:

Mano vardas yra (teisėjo vardas) . Aš esu (profesija) ir dirbu (Organizacija) .

Rubrika / Apdovanojimų sritis

Išrinkite informaciją, kad užbaigtumėte rubriką šiais klausimais ar nuorodomis.

Ledlaužis – padeda nustatyti komandos atspirties tašką

Ar galėtumėte, kol ruošiatės, pakelti ranką, jei tai pirmieji metai, kai dalyvaujate FIRST® LEGO® League Challenge? Puiku, dabar pakelk ranką, jei tau antri metai, treči metai ir pan.

Kaip jūs visi vieni kitus pažįstate ir kaip susibūrė komanda?

Labai ačiū, kad šiek tiek papasakojote apie savo komandą. Kai baigsite pasiruošimą, mes pasiruošę išklaudyti jūsų Inovacijų projekto pristatymą.



Inovacijų projektas Pristatymas

Komanda pristato savo Inovacijų projekto darbus – Leidžiami vaizdo įrašai ir kiti paruošti elementai, tačiau komandos turi būti pasirengusios improvizuoti, jei technologija sugestų. Nepertraukite pristatymų, nebent jie trunka ilgiau nei 5 minutes. Pasibaigus 5 minutėms, galite pakelti ranką ir švelniai pranešti komandoms, kad jų pristatymo laikas baigėsi.



Inovacijų projektas Klausimai ir atsakymai

Po pristatymo užduokite kai kuriuos arba visus toliau pateiktus klausimus. Jei komanda pristatymo metu veiksmingai atsako į kurį nors klausimą, galite pereiti prie kito klausimo.

Rubrika / Apdovanojimų sritis	Išrinkite informaciją, kad užbaigtumėte rubriką šiais klausimais ar nuorodomis.
IDENTIFIKUOTI	
<i>Discovery Core Value</i>	Apibūdinkite problemą, kurią bandėte išspręsti, ir kaip ji susijusi su sezono tema. Kokius išteklius naudojote savo tyrimui ir kuris iš jų buvo naudingiausias?
PROJEKTUOTI	
<i>Pagrindinė vertybė komandoje</i>	Apibūdinkite veiksmus, kurių ėmėsi jūsų komanda, siekdama įgyvendinti jūsų naujovių projektą šį sezoną. Kaip užtikrinote, kad kiekvienas turėtų atlikti svarbią užduotį ir kad jų darbas būtų vertinamas komandos?
KURTI	
<i>Inovacijų pagrindinė vertė</i>	Kuo jūsų sprendimas naujoviškas arba kuo jis skiriasi nuo sprendimų, kurie jau gali būti? Ar pasidaliję sprendimu atlikote kokių nors pakeitimų ar patobulinimų ir, jei taip, ką pakeitėte?
TOBULINTI	
	Su kuo pasidalinote savo sprendimu, kad gautumėte atsiliepimų, ir ką jie pasakė? Apibūdinkite skirtingas savo modelio ar piešinio dalis ir ką jos vaizduoja
KOMUNIKUOTI	
<i>Impact Core Value</i>	Kaip jūsų sprendimas galėtų padėti kitiems ir ar jūsų sprendimas jau padarė poveikį jūsų bendruomenei? Kas buvo jūsų komandos mėgstamiausia šio sezono projekto dalis ir kodėl?
<i>Fun Core Value</i>	

Puiku! Dabar norėtume išgirsti apie jūsų roboto dizainą. Papasakokite apie savo robotą.



Robotų dizainas Paaiškinimas

Team explains their robot design process. Teams are allowed to bring their robot and programs list to the judging session, but should use the time to explain their process rather than demonstrating how their robot or attachments work.



Robotų dizainas Klausimai ir atsakymai

Kai kurioms komandoms gali prireikti daugiau paskatinimo, jei jos nervinasi; galite pradėti užduoti klausimus, kad padėtų jiems paaiškinti. Po komandos paaiškinimo užduokite kai kuriuos arba visus toliau pateiktus klausimus.

Rubrika / Apdovanojimų sritis	Išrinkite informaciją, kad užbaigtumėte rubriką šiais klausimais ar nuorodomis.
IDENTIFIKUOTI <i>Atradimo pagrindinė vertė</i>	Kokias robotų žaidimo misijas jūsų komanda bandė išspręsti ir kodėl? Ar naudojote svetaines, vaizdo įrašus ar vadovus, kurie padėtų sukurti ar programuoti savo robotą? Kas buvo naudingiausia?
PROJEKTUOTI <i>Įtraukimo pagrindinė vertė</i>	Kaip užtikrinote, kad kiekvienas komandos narys dalyvautų ir galėtų pasidalinti savo idėjomis? Kaip įsitikinote, kad kiekvienas komandos narys suprato robotą ir kodavimą?
KURTI	Papasakokite apie tai, kaip jūsų robotas naudoja priedus misijoms atlikti. Paaiškinkite, kaip naudojote jutiklius arba sukūrėte skirtingus kodus, kad įvykdytumėte misijas.
TOBULINTI <i>Inovacijų pagrindinė vertė</i>	Kaip patikrinote, ar jūsų robotas nuosekliai rinko taškus misijos metu? Aprašykite vieną būdą, kaip patobulinate savo robotą po bandymo.
KOMUNIKUOTI <i>Poveikio pagrindinė vertė</i> <i>Smagumo pagrindinė vertė</i>	Kokią svarbią pamoką jūsų komanda išmoko dirbdama kurdamą jūsų robotą? Kokia jūsų roboto dizaino dalimi jūsų komanda labiausiai didžiuojasi ir kodėl?



Galutinis apibendrinimas ir atsiliepimai

Labai dėkojame, kad papasakojote apie savo inovacijų projektą ir robotų dizainą. Ar yra dar kuo nors, ką norėtumėte su mumis pasidalinti prieš mums tęsiant?

Komandos šiuo metu gali arba gali nepasidalyti papildoma informacija apie savo sezoną. Jei reikia, galite užduoti paaiškinančius klausimus apie jų darbą arba pereiti prie atsiliepimų skyriaus.

Rubrika / Apdovanojimų sritis	Išrinkite informaciją, kad užbaigtumėte rubriką šiais klausimais ar nuorodomis.
<i>Visos pagrindinės vertybės</i>	Aprašykite sunkiausią iššūkį, su kuriuo susidūrė jūsų komanda, ir kaip jį įveikėte. Iš visų dalykų, kuriuos pasiekė jūsų komanda, kuo labiausiai didžiuojatės? Kaip šį sezoną tau padėjo treneris? Kaip sprendėte jūsų komandos konfliktus ar nesutarimus?



Atsiliepiniai

Turime keletą pastabų, bet pirmiausia, ar turite kokių nors konkrečių dalykų, apie kuriuos norite gauti atsiliepinimą? Galbūt neturėsite komentarų apie kiekvieną sritį, bet šie raginimai jums padės.

Gerai, pradėkime nuo jūsų inovacijų projekto. [Čia įterpkite naujovių projekto atsiliepinimus.] Pereikite prie savo roboto dizaino. [Čia įterpkite roboto dizaino atsiliepinimą.]

Galiausiai, keletas komentarų apie jūsų komandą ir pagrindines vertybes. [Čia įterpkite atsiliepinimą apie pagrindines vertes.]

Būtinai nurodykite jų stipriąsias puses (sritis, kuriose jie **pasiekė** arba **viršijo**), naudodami tokias frazes:

„Buvome sužavėti jūsų _____ nes _____.”

„Mums labai patiko jūsų būdas _____. Turite didžiuotis savo darbu!”

Taip pat turėtumėte nustatyti tobulintinas sritis (sritys, kuriose jos buvo **pradėtos** arba **besivystančios**), naudodami tokias frazes:

„Jūs darote gerą pažangą su _____. Vienas iš būdų, kaip galėtumėte tobulėti, būtų _____.” “Kaip kitą žingsnį apsvarstykite (ar svarstėte?) tai padaryti _____.”

Stenkitės suderinti teigiamą ryšį su konstruktyviais atsiliepinimais. Būkite konkretūs, o ne apibendrinami, ir įsitikinkite, kad komanda supranta jūsų mintį. Visada pradėkite ir baigkite teigiama nata.



Baigimas ir atsisveikinimas

Gerai padaryta, tai viskas! Dėkojame, kad pasidalinote su mumis visu savo sunkiu darbu. Akivaizdu, kad šį sezoną daug išmokote. Sėkmės ir smagiai praleiskite laiką su likusia renginio dalimi.



Rubrikų pildymas

Visi jūsų kambaryje esantys teisėjai turėtų susitarti dėl rubrikos balų prieš juos pateikdami ir per skirtą laiką pateikti atsiliepinimą raštu. Atsiliepinimai raštu gali būti tokie patys kaip tie, kurie buvo bendrinami žodžiu, arba papildomi atsiliepinimai, kuriuos galite turėti.

Įteikite rubrikas, kai jos bus užpildytos, prieš kitai komandai įeinant į kambarį. Rubrikos ir rašytiniai atsiliepinimai bus gražinti komandoms pasibaigus renginiui.