






















Komandos numeris	Komandos pavadinimas	Vertinimo patalpa
------------------	----------------------	-------------------

Nurodymai

Komandos turi pristatyti teisėjams savo pasiekimus kiekvienoje kriterijų kategorijoje. Ši rubrika turi būti užpildyta remiantis Roboto Dizaino paaiškinimu.

Teisėjai turi pažymėti vieną kvadratuką kiekvienoje atskiroje eilėje siekiant pažymėti komandos pasiektą lygį. Jeigu komanda **VIRŠIJA LŪKESČIUS**, būtinas trumpas komentaras stulpelyje VIRŠIJA LŪKESČIUS.

UŽUOMAZGOS 1	BESIFORMUOJANTIS 2	PARODYTAS 3	VIRŠIJA LŪKESČIUS 4
APIBŪDINTI – Komanda apsibrėžė kurias misijas atliks, tyrinėjo konstravimo ir programavimo resursus ir prireikus ieškojo pagalbos			
<input type="checkbox"/> Minimalus misijos strategijos įrodymas	<input type="checkbox"/> Dalinis misijos strategijos įrodymas	<input type="checkbox"/> Aiškūs misijos strategijos įrodymai	<input type="checkbox"/>
 Minimalus konstravimo ar programavimo resursų naudojimas	 Kažkiek naudoti konstravimo ar programavimo resursai	 Aiškūs konstravimo ar programavimo resursų naudojimas misijos užduočių įgyvendinimui	
DIZAINAS – Komandos nariai kurdami savo dizainus dirbo bendradarbiaudami ir vystė reikalingus konstravimo ir programavimo įgūdžius.			
 Minimalus įrodymas, kad visi komandos nariai pateikė idėjas	 Dalinis įrodymas, kad visi komandos nariai pateikė idėjas	 Aiškūs įrodymai, kad visi komandos nariai pateikė idėjas	
<input type="checkbox"/> Minimalūs visų komandos narių konstravimo ir kodavimo įgūdžių įrodymai.	<input type="checkbox"/> Daliniai visų komandos narių konstravimo ir kodavimo įgūdžių įrodymai.	<input type="checkbox"/> Aiškūs visų komandos narių konstravimo ir kodavimo įgūdžių įrodymai.	<input type="checkbox"/>
KŪRIMAS – Komanda sukūrė originalius dizainus ar patobulino esamus, kad jie atitiktų jų pasirinktą misijos strategiją.			
<input type="checkbox"/> Neaiškūs priedų ir jų panaudojimo paaiškinimas	<input type="checkbox"/> Paprastas priedų ir jų panaudojimo paaiškinimas	<input type="checkbox"/> Aiškūs inovatyvių priedų ir jų panaudojimo paaiškinimas	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Neaiškūs kodo ir/ar sensorių panaudojimo paaiškinimas	<input type="checkbox"/> Paprastas kodo ir/ar sensorių panaudojimo paaiškinimas	<input type="checkbox"/> Aiškūs inovatyvaus kodo ir/ar sensorių panaudojimo paaiškinimas	<input type="checkbox"/>
PAKARTOJIMAS – Komanda pakartotinai išbandė savo robotą ir kodą, kad nustatytų tobulintinas sritis, o gautus rezultatus įtraukė į savo sprendimus.			
<input type="checkbox"/> Minimalūs roboto ir kodo testavimo įrodymai	<input type="checkbox"/> Daliniai roboto ir kodo testavimo įrodymai	<input type="checkbox"/> Aiškūs pakartotinio roboto ir kodo testavimo įrodymai	<input type="checkbox"/>
 Minimalūs patobulinimų įrodymai remiantis testavimu	 Daliniai patobulinimų įrodymai remiantis testavimu	 Aiškūs patobulinimų įrodymai remiantis testavimu	
KOMUNIKUOTI – Komanda efektyviai paaiškino, ko išmoko konstruodama robotą, ir pasidžiaugė savo pažanga..			
 Neaiškūs proceso ir įgytos patirties paaiškinimas	 Paprastas proceso ir įgytos patirties paaiškinimas	 Išsamus proceso ir įgytos patirties paaiškinimas	
 Komanda rodo minimalų pasididžiavimą ar entuziazmą savo atliktu darbu.	 Komanda rodo dalinį pasididžiavimą ar entuziazmą savo atliktu darbu.	 Komanda aiškiai rodo pasididžiavimą ar entuziazmą savo darbu.	

 Šiame puslapyje esantys kriterijai su šio stiliaus žymimuoju langeliu skaičiuojami du kartus - Robotų Dizaino ir Pagrindinių Vertybių apdovanojimų reitinguose.